**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной военно-спортивной игры «Зарница»**

**для школьников, посвященной 70-летию**

**Победы в Великой Отечественной войне (1941 – 1945гг.)**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

Настоящее положение о проведении районной военно-спортивной игры «Зарница» для школьников (далее Положение) определяет порядок участия в игре и требования, предъявляемые к ее участникам.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:**

* гражданско-патриотическое воспитание подростков;
* возрождение и повышение престижа военной службы;
* формирование сознательного отношения к общественной и личной безопасности;
* пропаганда здорового образа жизни;
* подготовка юношей к службе в Вооруженных Силах РФ, военно-прикладная и техническая подготовка подростков, выработка у подростков навыков и способностей действовать в экстремальных ситуациях;
* изучение подростками истории России, малой Родины, истории Российской армии и военно-морского флота;
* привитие у подростков чувств взаимовыручки и товарищеской поддержки, формирование морально-психологических и физических качеств личности.

**3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.**

В игре принимают участие команды, в состав которых входят школьники 8-10 классов общеобразовательных учреждений.

Команда состоит из 11 участников. С командой находится 2 взрослых руководителя, которые несут ответственность за жизнь и здоровье участников команды.

**4. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ.**

4.1. Члены команд, участвующих в игре, должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний, ознакомлены с правилами техники безопасности, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по всем дисциплинам, необходимым для участия в ниже перечисленных соревнованиях.

4.2. Команда, принимающая участие в районном этапе игры должна быть экипирована согласно приложению 1 настоящего Положения.

4.3. Команда по прибытию на игру должна предоставить в судейскую коллегию документы согласно приложению 2 настоящего Положения.

**5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

5. Команды должны пройти предварительную подготовку к игре : уметь стрелять из пневматической винтовки ,знать об истории Отечества, сдать зачеты по медицинской, топографической подготовке, гражданской обороне, разборке – сборке автомата Калашникова.

**6. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ РАЙОННОГО ЭТАПА ИГРЫ.**

6.1. Оргкомитет игры представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи игры, обеспечивать условия для подготовки и проведения игры.

6.2. В состав оргкомитета входят представители комитета по образованию, делам молодежи, физической культуре и спорту администрации Турковского района, а также других заинтересованных структур, ведомств, общественных объединений и других организаций, осуществляющих работу в области военно-патриотического воспитания подростков и молодежи.

**7. СОДЕРЖАНИЕ ВИДОВ СОРЕВНОВАНИЙ.**

7.1. Организаторы вправе изменять условия прохождения отдельных этапов состязаний, предусматриваемых настоящим Положением, уведомляя об этом участников игры до начала состязаний.

**7.2. Смотр песни и строя.**

Участвует вся команда.

Соревнования проводятся в соответствии с требованиями строевого устава Вооруженных Сил России по четырем разделам, с целью определения степени одиночной строевой выучки и строевого слаживания команды (отряда).

7.2.1. Одиночная подготовка.

Оценивается один участник команды (отряда) индивидуально по выполнению строевых приемов без оружия на месте и в движении:

- выход из строя;

- повороты на месте (нале-ВО, напра-ВО, кру-ГОМ);

- движение строевым шагом;

- повороты в движении (нале-ВО, напра-ВО, кру-ГОМ);

- подход к начальнику и отход от него;

- возвращение в строй.

7.2.2. Действия в составе подразделения, строевое слаживание команды (отряда) применительно главы 4 строевого устава:

- строй отделения.

Команда (отряд) оценивается по выполнению строевых приемов в пешем порядке на месте и в движении:

- построение в развернутый одношереночный строй;

- перестроение в двухшереночный строй;

- построение в колонну по 2;

- повороты на месте (нале-ВО, напра-ВО, кру-ГОМ);

7.2.3. Прохождение торжественным маршем и исполнение строевой песни патриотической направленности.

7.2.4. Действия капитана (командира отряда) – методическая подготовленность.

Все выполняемые элементы оцениваются по 5-ти бальной системе.

Помимо данного конкурса дисциплина строя (передвижение организованным строем)к месту проведения военизированной эстафеты оценивается в течение всей Игры, и может принести команде 1 дополнительный или штрафной балл.

**7.3. Конкурс «Страницы истории Отечества».**

Участвует вся команда.

Конкурс проводится по следующей тематике:

-знаменитые сражения (образцы военного искусства России), важнейшие даты Великой Отечественной войны:

- военачальники Великой Отечественной войны;

- герои Советского Союза и их подвиги;

- крупные военные операции Советских войск;

- война и песни тех лет.

- участники ВОВ Турковского района

**7.4Военно-спортивная эстафета «Вперед, юнармейцы!»**

**1этап «Гладкий бег»**

Участники преодолевают расстояние в 200 м.

**2этап «Защита».**

 Действия при вспышке ядерного взрыва, оценка защитных свойств местности.

При поступлении команды «Вспышка…!» все участники должны немедленно залечь, используя свои знания и умения, необходимые при ядерном взрыве.

Ошибки:

* не использованы защитные свойства местности;
* неправильное расположение по отношению к взрыву;
* не спрятаны кисти рук под себя;
* не лег на землю лицом вниз;
* не своевременно лег на землю.

За допущенные участником ошибки команде начисляются штрафные баллы.

**3этап.** Преодоление в ИСЗ зараженного ОВ участка, проведение частичной санитарной обработки.

Перед прохождением зараженного участка местности, обозначенного флажками, каждый участник надевает противогаз и преодолевает зараженную местность. Учитываются правильные действия каждого участника.

За каждую допущенную участником ошибку команде начисляются штрафные баллы.

**4этап «Снайпер».**

Участвует 1 человек.

Стрельба производится из пневматической винтовки с дистанции 10 метров по 3 мишеням (шары). каждый участник производит 5 зачетных выстрелов. За непораженную мишень штраф 1 балл.

**5этап**Неполная разборка и сборка автомата Калашникова (АК)

 1 участник.

Оценочные нормативы по неполной разборке АК:

* за 15-17 секунд – 5 баллов;
* за 18-20 секунд – 4 балла;
* за 21-23 секунды – 3 балла;
* за 24-27 секунд – 2 балла;
* за 28 и более секунд – 1 балл.

Оценочные нормативы по неполной сборке АК:

* за 27-29 секунд – 5 баллов;
* за 30-32 секунды – 4 балла;
* за 33-34 секунды – 3 балла;
* за 36-38 секунд – 2 балла;
* за 39 и более секунд – 1 балл.

Ошибки, снижающие общую оценку:

* за неправильное положение АК в руках, за беспорядочное расположение частей АК на столе, за удар части о часть, за падение части на пол;
* за нарушение последовательности разборки или сборки;
* за нарушение правил безопасности обращения с оружием (АК направлен в сторону людей, не произведена проверка патронника) спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях.

**6 этап** Поражение цели гранатами (метание гранаты 500г. в «окоп» 1х0,5м, рубеж 10м)

Один участник бросает 1 гранату. При попадании в окоп участник получает 0 баллов. Если граната не попала в окоп, участник получает 3 штрафных балла. В случае, если граната залетела в окоп с рикошета участнику начисляется 1 штрафной балл.

**7этап «Санитарных постов».**

Участвует вся команда (3 звена по 3 человека, один из них «пострадавший»). Команда должна иметь с собой укомплектованную санитарную сумку.

Этапы конкурса:

* смотр укомплектованности санитарной сумки;
* знание назначения предметов, находящихся в санитарной сумке;
* оказание первой медицинской помощи при переломах (открытом, закрытом), кровотечениях, способы искусственного дыхания и их практическое применение;
* транспортировка пострадавшего различными способами.

Ошибки:

* чрезмерное перетягивание конечностей;
* наложение жгута на оголенный участок тела (без повязки);
* ущемление жгутом кожи;
* неправильное наложение шины;
* неправильное наложение повязки;
* нарушение асептики; неправильный выбор способа переноски «пораженного»;
* небрежное отношение к пострадавшему;

За каждую допущенную ошибку начисляются штрафные баллы.

За каждую подсказку со стороны участников, находящихся на старте, команде начисляются штрафные баллы.

**7.5. Конкурс «Сильный и ловкий».**

**Силовая гимнастика.**

Участвуют 5 человек (3 мальчика и 2 девочки).

Мальчики (3 человека) подтягиваются на перекладине на количество раз. Вис на вытянутых руках. Подтягивание, подбородок выше перекладины. Запрещается делать хлестовые движения, разводить и сгибать ноги. Девочки (2 человека) выполняют упражнение « сгибание и разгибание рук». Победителем соревнования становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов за выполнение упражнений всеми участниками. При равенстве баллов преимущество получает команда, получившая более высокие баллы за выполнение упражнения юношами.

**7.6.КОНКУРС Экспресс-печать «Зарница» (конкурс боевых листов)**

**8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.**

8.1. Судейская коллегия и система оценок:

8.1.1. Для оценки результатов, показанных командами в соревнованиях, создается судейская коллегия, в которую входят главные судьи видов соревнований. Возглавляет судейскую коллегию главный судья. Состав судейской коллегии объявляется участникам до начала соревнований.

8.1.2. На теоретических конкурсах оценивается правильность и полнота ответов, на практических конкурсах оценивается правильность прохождения и выполнения этапа, время. За ошибки на практических этапах участники команд получают штрафные очки, 1 штрафное очко равно 15 секундам штрафного времени.

8.1.3. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением дисциплины при проведении соревнований команда получает штрафные очки. В случае грубых нарушений во время Игры команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

**8.2. Итоги игры:**

8.2.1. Итоги игры подводит оргкомитет, на основании результатов соревнований, представленных судейской коллегией.

8.2.2. Решения оргкомитета являются окончательными и обсуждению не подлежат.

8.2.3. Победители определяются по наилучшему результату по итогам конкурсов и соревнований. Команды, занявшие призовые места в игре, а также команды-победительницы в отдельных этапах (конкурсах) игры награждаются дипломами и памятными подарками от администрации края. Кроме того, по итогам игры дипломами и индивидуальными памятными подарками награждаются два лучших командира команд.

 **Экипировка команд для участия в**

**военно-спортивной игры «Зарница»**

 **Команда должна иметь:**

* свое название, эмблему, девиз, строевую песню;
* санитарную сумку – 1 шт. ;
* винтовку пневматическую – 1 шт., пули;
* аптечку;

 **Каждый участник команды должен иметь:**

* парадную, спортивную одежду и обувь для соревнований;
* фляжку с водой;
* противогаз;

## **Документы, предоставляемые командой**

 **по прибытию на игру «Зарница».**

* Список команды, число, месяц, год рождения**,** класс,
* Справка, заверенная печатью врача о допуске каждого участника к соревнованиям.
* В списке указать, кто является капитаном и Ф.И.О. руководителей
* Список заверяется директором школы.

***Перечень условных травм***

1. Закрытый перелом голени без кровотечения.

2. Открытый перелом голени с кровотечением.

3. Растяжение, переломы, разрыв связок в области голеностопного сустава.

4. Закрытый перелом бедра.

5. Открытый перелом костей предплечья.

6. Кровоточащая рана предплечья с повреждением артерии.

7. Повреждение позвоночника.

8. Правила наложения жгута при артериальном кровотечении.

9. Удушье вследствие сдавливания грудной клетки или закупорки верхних дыхательных путей снегом, землей.

10. Термические ожоги.

11. Поражение грозовым разрядом.

12. Оказание первой помощи утопающему.

13. Открытое ранение в области грудной клетки с повреждением легких.

14. Ранение теменной части головы, подозрение на сотрясение мозга 1-2 степени.

**Состав походной аптечки**

1.Бинты стерильные - (узкие, широкие 3-4 шт), 10. Валериановые капли - 1 флакон,

2.Жгут резиновый - 1 шт, 11. Валокардин (корвалол, кордиамин) -I

3. Ножницы - 1 шт, флакон,

4. Пипетка-1шт, 12. Аспирин-10табл

5. Сода питьевая *- \* пакет, 13. Анальгин-10 табл

6. Йод 3% - 1 упаковка, 14. Синтомициновая эмульсия-1 банка

7. Спирт нашатырный - 1 упаковка, (стрептоцид)

8. Марганцевокислый калий - 1 упаковка, 15. Лейкопластырь- 1 шт,

9. Перекись водорода 3% №5 - 1 упаковка, 16. Бриллиатовая зелень-1 флакон.